

Versionskontrolle mit Subversion

Eine Einführung

Jörg Faschingbauer

Table of Contents

1 Einleitung

2 Basic Workflow

3 Branches

4 Merging

5 Verschiedenes

6 Administration

7 Schlusswort

Overview

1 Einleitung

2 Basic Workflow

3 Branches

4 Merging

5 Verschiedenes

6 Administration

7 Schlusswort

Workflow: Draufhauen

Keine Versionskontrolle: die einfachste Lösung

- Es gibt genau eine Kopie des Source
- An ihr wird gearbeitet
- Zu jeder Zeit nur *ein* Stand verfügbar

Nachteile (... sofern sie nicht auf der Hand liegen)

- Man kann nicht zurück, wenn man sich in einer Sackgasse befindet
- Parallelentwicklung (mehrer Leute am gleichen Code) *undenkbar* und unmöglich bzw. verboten
- (Vorteil: Konflikte von vorneherein ausgeschlossen)

Workflow: Sicherungskopien

Versionskontrolle per Sicherungskopie

- Bevor man was einbaut, macht man eine Sicherungskopie
- Dann haut man drauf, und irgendwann geht es und ist “fertig”

Nachteile

- Grobgranular: die “Arbeitskopie” (aktueller Stand) bleibt lange in der Schwebe
- Keine “Zwischenstände”
- Kollegen wissen nichts vom Draufhauen → Parallelentwicklung ist Unfall

```
.
|-- 2014-01-04
|   |-- a.txt
|   '-- b.txt
|-- 2014-01-07
|   |-- a.txt
|   '-- b.txt
'-- current
    |-- a.txt
    '-- b.txt
```

diff: Vergleichen von Textfiles

Unterschied (Informatisch: “Diff”) zwischen zwei Files

Frage: was hat sich von 2014-01-04 auf 2014-01-07 geändert?

```
$ diff -u 2014-01-04/a.txt 2014-01-07/a.txt
$ diff -u 2014-01-04/b.txt 2014-01-07/b.txt
--- 2014-01-04/b.txt 2014-02-13 15:06:41.756888053 +0100
+++ 2014-01-07/b.txt 2014-02-13 15:08:18.405885831 +0100
@@ -1 +1 @@
-Das ist ein dummer Text namens B
+Das ist ein gscheiter Text namens B
```

- formale - mathematische - Änderungsvorschrift, um von *Version* 2014-01-04 auf *Version* 2014-01-07 zu kommen
- Basis von Versionskontrollsystemen

diff: Vergleichen von Directories

Rekursives Vergleichen

```
$ diff -ur 2014-01-04/ 2014-01-07/  
diff -ur 2014-01-04/b.txt 2014-01-07/b.txt  
--- 2014-01-04/b.txt 2014-02-13 15:06:41.756888053 +0100  
+++ 2014-01-07/b.txt 2014-02-13 15:08:18.405885831 +0100  
@@ -1 +1 @@  
-Das ist ein dummer Text namens B  
+Das ist ein gscheiter Text namens B
```

- Änderungen in allen Files in beliebiger Tiefe
- Schwachstelle: Umbenennen und Löschen von Files → Files werden “leergemacht” (verschwinden nicht)

diff: Patches

Patch: File, das einen Diff enthält

```
$ diff -ur 2014-01-04/ 2014-01-07/ > 2014-01-07.patch  
$ diff -ur 2014-01-04/ current/ > current.patch
```

- Versionskette \iff Folge von *Patches* auf die Originalversion
- \rightarrow Versionsdatenbank mit Relationen liegt (eingermassen) nahe



patch: Anwenden von Patches

Frage:

- Ich habe Version 2014-01-04/ und einen Patch 2014-01-07.patch
- Wie komme ich auf Version 2014-01-07/?

```
$ cp -r 2014-01-04/ 2014-01-07/  
$ (cd 2014-01-07 && patch -p 1) < 2014-01-07.patch  
patching file b.txt
```

- Alles klar?
- Auch egal, dafür gibt es Versionskontrollsysteme

Resümee: Versionskontrolle

Lineare Versionskontrolle

- Abfolge von Kopien
- Von mir aus formalisiert mit Patches
- Änderungen von Version zu Version sind definiert und klar
- Programme:
 - SCCS: Source Code Control System
 - RCS: Revision Control System (streng genommen *nichtlinear*, aber selten so verwendet, weil kompliziert → CVS)

Aber:

- Was passiert, wenn mehrere Entwickler gleichzeitig eine Kopie anfertigen?
- → Entwicklungszweig (“Branch”)

Ausblick: Versionskontrolle mit Subversion

Konzepte

- *Gleichzeitigkeit*
 - Branch — Paralleler Entwicklungsweig
 - Merge — Zusammenführen von Branches
- *Release-Management*
 - Tags — Markieren von ausgelieferten Versionen
 - Bugfix- und Releasebranches
 - Entwicklungsbranches
- *Repository*
 - Zentraler Speicher von Versionen
 - Auschecken, Einchecken
 - Zugriffsmethoden
 - Administration: Backup, Restore

Overview

1 Einleitung

2 Basic Workflow

3 Branches

4 Merging

5 Verschiedenes

6 Administration

7 Schlusswort

svn checkout — “Working Copy” (1)

Am Anfang ist Nichts — ausser das Repository

- Subversion ist ein zentrales Versionskontrollsystem → genau ein Repository
- Beliebig viele Benutzer können daran arbeiten → *gleichzeitig entwickeln*
- Vorausgesetzt, sie haben eine “Working Copy”
- → *Checkout*

svn checkout — “Working Copy” (2)

Zugriffsmethoden

- gibt es viele
- Für das Verstehen nicht so wichtig
- → später
- Einstweilen:
`svn+ssh://user@svn.repository.com/path/to/repo/trunk`
- trunk: “Stamm”, Hauptentwicklungszweig (zum Unterschied von Branches → später)

svn checkout — “Working Copy” (3)

Working Copy

- By Default wie der Basename des ausgecheckten Pfades
- Die jüngste Version am Hauptentwicklungszweig

```
$ svn checkout svn+ssh://user@svn.repository.com/path/to/repo/  
$ tree trunk/  
trunk/  
|-- a.txt  
'-- b.txt
```

Endlich Arbeiten

Working Copy — *Arbeitskopie* → los geht's

- Änderungen werden lokal angebracht → *Working Copy*
- ... gleich wie bei der Sicherungskopie-Analogie von vorhin

Was hab ich geändert und noch nicht committed?

```
$ svn diff
Index: b.txt
=====
--- b.txt (revision 2)
+++ b.txt (working copy)
@@ -1 +1 @@
-Das ist ein dummer Text namens B
+Das ist ein gscheiter Text namens B
```

Working Copy Ändern

Änderungen anbringen

- File/Directory hinzufügen: `svn add NAME`
- File/Directory löschen: `svn rm NAME`
- File/Directory umbenennen: `svn mv NAME`

svn commit — Eine neue Version erzeugen

Bin fertig! Wenn man fertig ist, wird *eingchecked* → *eine neue Version erzeugt*

```
$ svn commit -m 'dumm -> gscheit'  
Sending          b.txt  
Transmitting file data .  
Committed revision 3.
```

- `svn commit` ohne `-m`: Editor (`$EDITOR`) poppt auf
- Vulgonamen: `svn ci`, `svn checkin`

Konfliktpotential: Gleichzeitigkeit

Konflikte sind normal und alltäglich ...

Entwickler A	Rev	Entwickler B	Rev
checkout	42	checkout	42
modify		modify	
checkin	43		
		checkin	??

- Commit von Entwickler B (Revision 44) würde die Änderungen von Entwickler A *überschreiben*
- B muss sich drum kümmern → *Update* (und evtl. *Merge*) auf die neueste Version

Zusammenarbeit und Konflikte (1)

Kollegen sind nicht böse:

- Sie machen ihre Arbeit
- Sie arbeiten unter Umständen an den gleichen Files/Modulen/...
- Man redet miteinander
- Man kommt sich nicht in die Quere
- Konflikte sind immer menschlicher Natur
- → kein Versionskontrollsystem kann da helfen

Zusammenarbeit und Konflikte (2)

Arbeitsweise

- Subversion hat keine Ahnung von Programmiersprachen
- → zeilenbasiert (mit gewissen Heuristiken)
- → Konflikt ist, wenn mehrere Entwickler die gleiche Zeile ändern

Achtung

- Kein Versionskontrollsystem kann ein Ersatz für Kommunikation sein
- Es gibt auch Konflikte, die Subversion nicht erkennt
 - Widersprüchliche Änderungen in verschiedenen Modulen, die voneinander abhängen
 - Bei dynamischen Sprachen hilft auch kein Compiler

svn update — Änderungen holen

Änderungen holen, die inzwischen passiert sind ...

```
$ svn update
Updating '.':
U    a.txt
Updated to revision 4.
```

- Keine lokale Modifikation in der Working Copy → geht butterweich rein
- Lokale Modifikation → komplizierter

Ernsthafte Konflikte (1)

Auffassungsunterschiede zwischen Individuen. Entwickler A will folgendes committen:

```
$ svn diff
Index: b.txt
=====
--- b.txt (revision 4)
+++ b.txt (working copy)
@@ -1 +1 @@
-Das ist ein gscheiter Text namens B
+Das ist ein dummer Text namens B
```

Ernsthafte Konflikte (2)

Commit geht schief: im Repository ist eine neuere Version

```
$ svn commit -m 'B ist dumm'  
Sending          b.txt  
svn: E155011: Commit failed (details follow):  
svn: E155011: File '/home/jfasch/checkout-trunk/b.txt' is out of date  
svn: E160028: File '/trunk/b.txt' is out of date
```

- **Keine Panik:** Das ist normal
- Lösbar durch `svn update`
- Ausser ...

Ernsthafte Konflikte (3)

Wie befohlen: wir bringen unsere Working Copy auf die neueste Version *und mischen sie unter unsere Modifikation ...*

```
$ svn update
Updating '.':
Conflict discovered in '/home/jfasch/checkout-trunk/b.txt'.
Select: (p) postpone, (df) diff-full, (e) edit,
        (mc) mine-conflict, (tc) theirs-conflict,
        (s) show all options:
```

Alarm!

- Man muss sich einigen!

Ernsthafte Konflikte (4)

Was ist der Streitfall?

```
Select: (p) postpone, (df) diff-full, (e) edit,  
        (mc) mine-conflict, (tc) theirs-conflict,  
        (s) show all options: df  
--- /home/jfasch/checkout-trunk/.svn/pristine/c8/c825ba772f72e  
Fri Feb 14 09:07:16 2014  
+++ /home/jfasch/checkout-trunk/.svn/tmp/b.txt.tmp  
Fri Feb 14 10:08:59 2014  
@@ -1 +1,5 @@  
-Das ist ein gscheiter Text namens B  
+<<<<<<< .mine  
+Das ist ein dummer Text namens B  
+=====  
+Das ist ein sehr gscheiter Text namens B  
+>>>>>>> .r5
```

Ernsthafte Konflikte (5)

Konfliktlösung

- “Postpone” ist eine gute Wahl
- Besprechung beim Kaffee
- ... und dann ...

```
vi b.txt
```

```
<<<<<<< .mine
```

```
Das ist ein dummer Text namens B
```

```
=====
```

```
Das ist ein sehr gscheiter Text namens B
```

```
>>>>>>> .r5
```

Ernsthafte Konflikte (6)

Konflikt gelöst

- ... nur weiss Subversion noch nichts davon
- Wie gehts weiter?
- Committen darf man noch nicht

svn status

```
$ svn status
C      b.txt
Summary of conflicts:
Text conflicts: 1
```

- C: "conflicted" Status

Ernsthafte Konflikte (7)

Wie sag ich's Subversion?

- Als "resolved" markieren

```
svn resolved
```

```
$ svn resolved b.txt
```

```
Resolved conflicted state of 'b.txt'
```

```
$ svn status
```

```
M      b.txt
```

```
svn commit
```

```
$ svn commit -m 'Wohlfuehlen nach Konflikt'
```

```
Sending      b.txt
```

```
Transmitting file data .
```

```
Committed revision 6.
```

Basic Workflow: Zusammenfassung (1)

Was bisher geschah ...

- Zentrales Repository, erreichbar ... irgendwie
- `svn checkout`: Checkout einer *Working Copy* von der Entwicklungshauptlinie (`trunk`)
- `svn commit`: Rückführen von Änderungen ins Repository → sichtbar für andere
- `svn update`: Holen der Änderungen vom Repository
- **Kaffee und `svn resolved`: Konfliktmanagement**
- `svn diff`: Besichtigen meiner lokalen Änderungen
- `svn status`: Status der Working Copy
 - Viele Buchstaben → `svn status --help`

Basic Workflow: Zusammenfassung (2)

Was fehlt, um den Workflow perfekt zu machen?

- Gleichzeitige Entwicklung nur kurzzeitig
 - Lokale Änderungen hängen in der Luft
 - Grosse Änderung → *ein* Riesencommit
 - → *Branches*
- Konfliktmanagement nur mit (zeilenbasierten) Textfiles
 - Binärfiles (und generierte Textfiles) schwierig
 - → *Locking* (halbherzig)

Overview

1 Einleitung

2 Basic Workflow

3 Branches

4 Merging

5 Verschiedenes

6 Administration

7 Schlusswort

Branches: warum und wie (1)

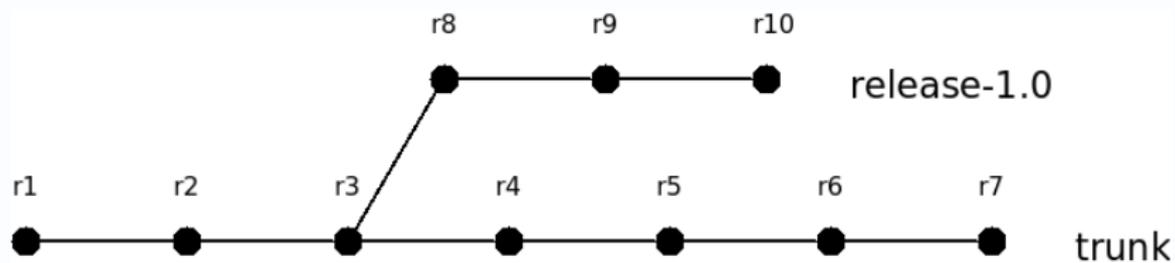
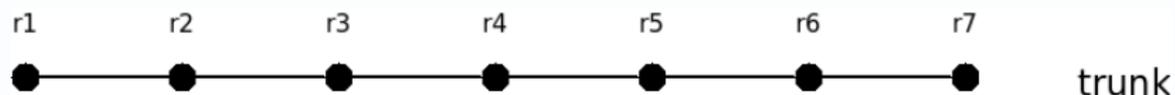
Probleme:

- Mehrere Entwickler arbeiten an einer Änderung
- ... und/oder die Änderung ist zu gross für einen einzigen Commit
- Man hat eine stabile Version, die nur mehr Bugfixes bekommt.
Weiterentwicklung erfolgt *parallel*.

Lösung: Branches

- Parallel zum trunk im Repository
- Ansonsten gleichberechtigt → Entwickler checken dezidierte Working Copy aus
- Ein Branch kommt von woher → üblicherweise auch dahin zurückgeführt (*Merge*)

Branches: warum und wie (2)



svn copy — Branch anlegen

Branches sind Kopien

- Perfekte Analogie zur “manuellen” Versionskontrolle
- Branch vom Trunk: Kopiere den Trunk und arbeite dort weiter
- Branch vom Branch (Achtung: man kanns auch übertreiben): ...

Achtung: wenngleich das Konzept genial klingt, lässt es doch zuviele Freiheiten

- Man kann alles kopieren (auch einzelne Files) → völliges Durcheinander
- Man muss selbst Ordnung halten → widerspricht der menschlichen Natur
- → Regelwerk

Branching: Regeln

Branching-Einheiten: WAS kopiere ich?

- Was ist die Einheit, die ich paketierte?
- C/C++: was ist die Einheit, die ich z.B. mit CMake massiere?
- Was ist die Einheit, von der ich eine Working Copy habe?
 - Sehr wahrscheinlich: die, die ich paketierte und massiere.
- → Das ist dann sehr wahrscheinlich auch die Einheit, die ich *kopiere/branche* — mit anderen Worten: *warte*

Repository Layout

Problem: wo kopiere ich den Branch hin?

- Unsere Working Copy stammt von
svn+ssh://user@svn.repository.com/path/to/repo/trunk
- “Administrator” hat dann vermutlich auch
/path/to/repo/branches angelegt ...
- ... so wie es eine weitere Regel besagt

```
$ svn ls svn+ssh://user@svn.repository.com/path/to/repo  
branches/  
tags/  
trunk/
```

Branch anlegen (1)

Working Copy ins Repository kopieren

```
$ pwd
```

```
/home/jfasch/checkout-trunk
```

```
$ svn copy . \
```

```
  svn+ssh://user@svn.repository.com/path/to/repo/branches/rel
```

- Kopiert den aktuellen Stand der Working Copy — die Revision, auf der sie basiert
- Ohne die lokalen Änderungen

Branch anlegen (2)

Vom Repository ins Repository kopieren

```
$ svn copy \  
  svn+ssh://user@svn.repository.com/path/to/repo/trunk \  
  svn+ssh://user@svn.repository.com/path/to/repo/branches/rel
```

- Geht komplett ohne Working Copy (→ schöne Managementaufgabe)
- **Achtung:** man weiss im Allgemeinen nicht, welche Revision man kopiert

Branch anlegen (3)

Vom Repository ins Repository kopieren, mit expliziter Revision

```
$ svn copy \  
  -r 42 \  
  svn+ssh://user@svn.repository.com/path/to/repo/trunk \  
  svn+ssh://user@svn.repository.com/path/to/repo/branches/re
```

- Man weiss, was man hat: 42 ist die letzte gute Revision

Working Copy von Branch anlegen

Working Copy vom Branch release-1.0

- Wir haben bis jetzt eine Working Copy, von trunk
- Warum sollen wir nicht gleichzeitig am Branch release-1.0 arbeiten?
- → Zweite Working Copy, nur eben von dort

```
$ svn checkout \  
  svn+ssh://user@svn.repository.com/path/to/repo/branches/re
```

Workflow am Branch

Was ist jetzt anders? Ich arbeite am Branch `release-1.0` und nicht am `trunk` — was ändert sich?

- *Nichts!*
- ... ausser, man will öfter man Änderungen vom `trunk` übernehmen
- ... ausser, man will die Änderungen von `release-1.0` mal in `trunk` übernehmen

Konflikte! Wie im bisherigen `trunk` Betrieb wird parallel entwickelt

- Am `release-1.0` von mehreren Entwicklern gleichzeitig
- Änderungen am `trunk` sind *zusätzlich*
- ... und diese Änderungen sind gross und langdauernd
- → Konflikte sind sehr wahrscheinlich!

Overview

1 Einleitung

2 Basic Workflow
3 Branches

4 **Merging**
5 Verschiedenes

6 Administration
7 Schlusswort

Merging: was ist das?

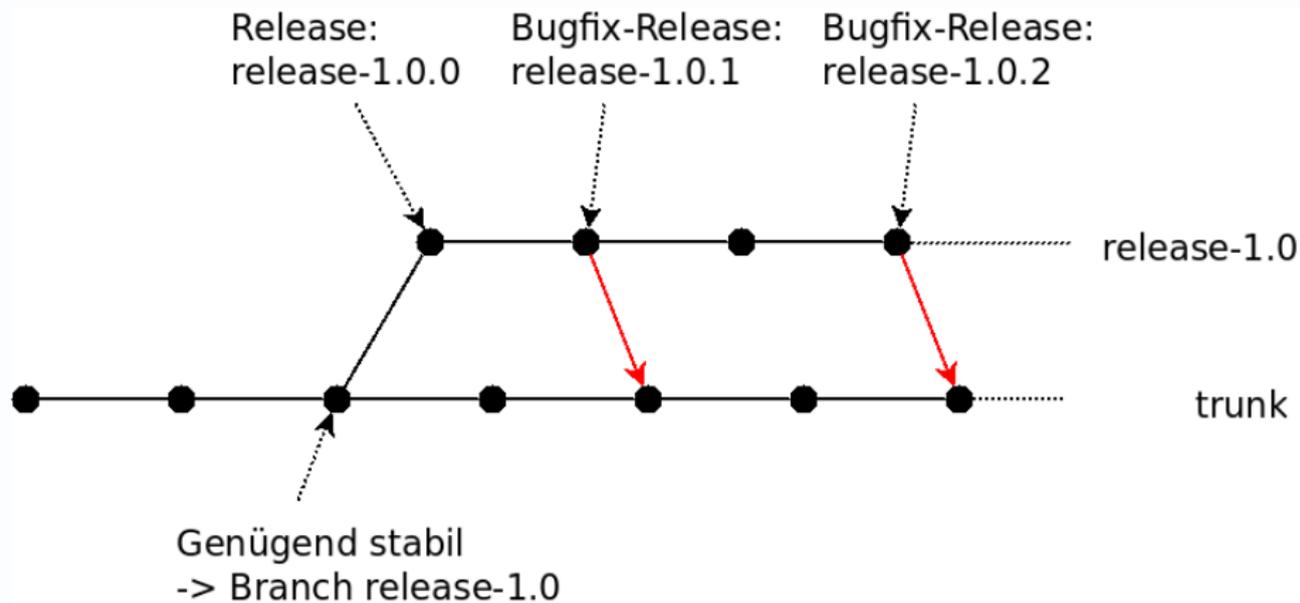
Problem

- Branch: Kopie mit eigenen Commits
- Ist sie noch mit dem Original verwandt?
 - → klar, dafür gibts Subversion
 - *Merging*: Kopie und Original abgleichen

Use Cases

- *Releasebranch*: Weiterentwicklung nur für Bugfix-Releases → Fixes müssen zurück in den `trunk`, damit die weiteren Releases davon profitieren
- *Entwicklungsbranch*: Weiterentwicklung in einer sicheren Umgebung → man will sukzessive Änderungen vom `trunk` übernehmen

Release — Lebenszyklus (1)



Merkmale

- Release-Branch lebt ewig
- Nur Bugfixes
 - Gebugfixter Code wird auch anderswo verwendet
 - Merges passieren nur *in eine Richtung*: zu den *Interessenten* des Bugfixes
- Keine neuen Features
 - Wenn doch: Fehler im “Release-Management”

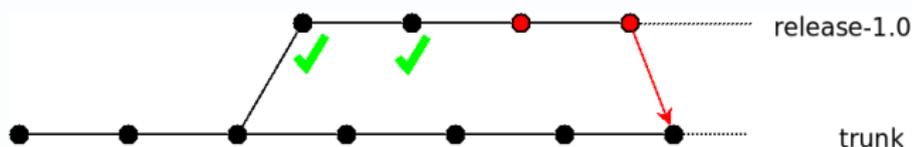
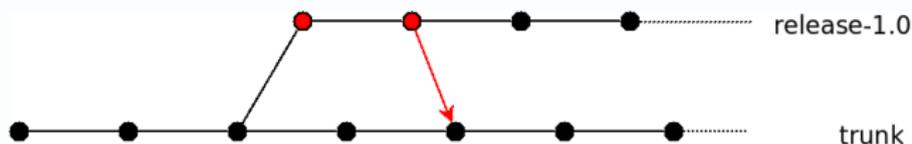
svn merge — Grundlegende Verwendung (1)

```
$ pwd
/home/jfasch/checkout-trunk
$ svn merge \
    svn+ssh://user@svn.repository.com/path/to/repo/branches/release-1.0
# kürzer ...
$ svn merge ^/branches/release-1.0
```

- **Konflikte** werden gleich behandelt wie schon erklärt!

svn merge — Grundlegende Verwendung (2)

- Übernimmt alle Änderungen vom Branch `release-1.0` in die Working Copy, in der wir gerade stehen
- Mehrmals hintereinander möglich → “Merge Tracking”
- → ... alle Änderungen, die noch nicht übernommen wurden



“Taggen” von Releases

- Man will den Stand einer Release archivieren
- Revision alleine ist zu wenig (Zahlen sprechen nicht)
- Archivieren ist “Kopieren”

```
$ svn copy . \  
    svn+ssh://user@svn.repository.com/path/to/repo/tags/release
```

Kürzer ...

```
$ svn copy . ~/tags/release-1.0.1
```

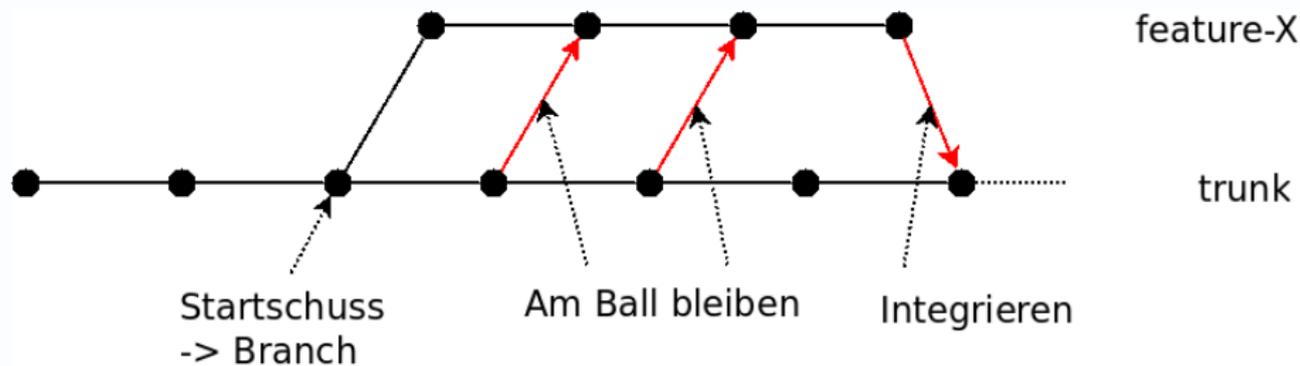
Releasemanagement hat nur entfernt mit Versionskontrolle zu tun

- Prozessdefinition
- ... formal oder informal
- Versionskontrolle ist nur ein Mittel zum Zweck
- Fragen:
 - Wann wird gebranched?
 - Welchen Teil der Entwicklung mach ich am Branch weiter?
(Stabilisierung)
 - Habe ich neue Features, die schon am Trunk entwickelt werden wollen?

Problem, wenn man Features am Trunk entwickelt

- Grosses Feature
 - Entwicklung dauert lange
 - Man will mitunter committen
 - → sofort sichtbar am Trunk
- Mehrere Entwickler arbeiten daran
 - Austausch nur über Trunk

Entwicklungsbranch — Lebenszyklus



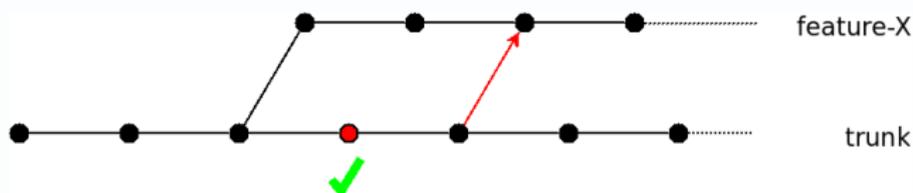
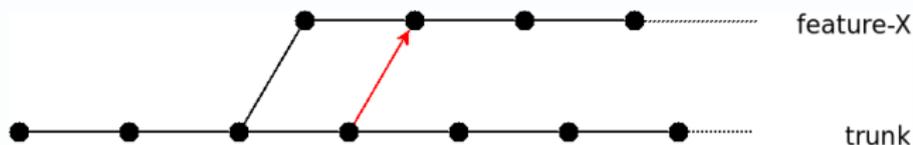
Merkmale:

- Öfter mal werden Änderungen vom Trunk übernommen
 - Auseinanderdriften verhindert
 - → konfliktfreie(re) Integration
- Fertig → Integration → tot

Entwicklungsbranch — Am Ball bleiben

Am Ball bleiben: einfach Mergen vom Trunk

```
$ pwd  
$ /home/jfasch/checkout-feature1  
$ svn merge ^/trunk
```



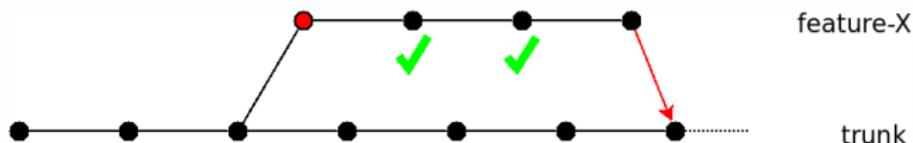
Entwicklungsbranch — Integrieren

Feature ist fertig: “Integrieren”

```
$ pwd  
$ /home/jfasch/checkout-trunk  
$ svn merge --reintegrate ^/branches/feature1
```

Warum “Reintegrate” und nicht einfach “Merge”?

- “Am Ball bleiben” hat Changes vom trunk übernommen
- Die wollen wir nicht mitintegrieren



Mini-Workflow — Cherry-Picking

Rosinen rauspicken: Übernehmen von einzelnen Commits

- Gezielte Bugfixes von einem Release-Branch in den anderen (“Backporting”)
- “Überschneidungen” von Entwickler-Branches (einer fixt einen Bug, der andere übernimmt den Fix)
- ...

Cherrypicking der Revisions 1234 und 3456

```
$ pwd
$ /home/jfasch/checkout-feature2
$ svn merge -c 1234,3456 ^/branches/feature1
```

Mini-Workflow — Rückgängig machen

Reverting: Rückgängig machen einer Änderung (oder einer Reihe von Änderungen)

- “Reverse Differences”
- `diff -u: +` und `-` umkehren
 - “negative” Revision-Nummern (umgekehrtes Cherry-Picking)
 - Verkehrte Revision-Ranges

```
$ pwd
$ /home/jfasch/checkout-trunk
$ svn merge -r -42 ^/trunk
$ svn merge -r 650:640 ^/trunk
```

Versionskontrolle

- Löst Probleme
- Macht Probleme
- **Ersetzt keinesfalls Kommunikation**
- Konflikte werden von Menschen gemacht, nicht von Versionskontrollsystemen

Releasemanagement

- Muss auch gemacht werden
- Ist u.a. ein formalisierter Weg zur Konfliktvermeidung

Overview

1 Einleitung

2 Basic Workflow

3 Branches

4 Merging

5 **Verschiedenes**

6 Administration

7 Schlusswort

Subversion vergisst nichts

- `svn log` Liste von Changes
 - `svn log --stop-on-copy`: Herausfinden, von wo kopiert (gebranched) wurde
- `svn diff`: Änderungen im *Unified Diff* Format (`diff -u`)
- `svn blame`: Annotieren eines Files (einer Revision davon, ...) — wer hats wann in welcher Revision verbockt?

Ignorierte Einträge

Subversion weiss nichts von ...

- Editor-Backupfiles
- Compile
- ...

Man muss ihm explizit sagen, dass es diese ignorieren soll → Properties

```
$ svn propedit svn:ignore .
```

\$EDITOR → Eintragen der zu ignorierende Einträge

```
*~
```

```
*.o
```

```
some-generated-image.png
```

Binäre Files

Subversion kann nur zeilenbasiert mergen

- Binäre Files haben unter Umständen sehr lange Zeilen
- → *gleichzeitige Änderungen sollte man vermeiden*

```
$ svn propset svn:needs-lock 1 bild.jpg  
$ svn propdel svn:needs-lock bild.jpg
```

- File wird *read-only* ausgecheckt
- Explizite *Sperre* nötig → exklusiv

```
$ svn lock bild.jpg
```

Executable Files

Subversion und executable Files

- Compilierte Files, die exekutierbar sind, sollten nicht eingchecked werden (→ `svn:ignore`)
- Aber was ist mit Scripts?

```
$ svn propset svn:executable 1 script.sh  
$ svn propdel svn:executable script.sh
```

- File wird beim nächsten Checkout executable gemacht

Overview

1 Einleitung

2 Basic Workflow

3 Branches

4 Merging

5 Verschiedenes

6 Administration

7 Schlusswort

Zugriffsmethoden

Viele Methoden, um auf ein Repository zuzugreifen ...

- `file://` — Lokale Disk
- `svn://` — SVN-Protokoll ohne Authentifizierung
- `svn+ssh://` — SVN-Protokoll über SSH
- `http://` — Anonym über HTTP/WebDAV
- `https://` — HTTP/SSL/WebDAV

Zum Beispiel:

- `file:///tmp/repo/tags/REL-1.1`
- `svn+ssh://user@server/svn/proj/trunk`
- `https://server.net/repo/tags/REL-1.3`

Overview

1 Einleitung

2 Basic Workflow

3 Branches

4 Merging

5 Verschiedenes

6 Administration

7 **Schlusswort**

- Subversion ist nicht perfekt
 - Branches zu machen ist leicht — Mergen hingegen schwer
 - Warum ist `--reintegrate` nötig?
 - Linus Torvalds: “... the most pointless project that has ever been started”
- Aber:
 - Unendlich leichter zu verstehen als z.B. Git
 - Zentrales Repository hat auch seine Vorteile (wenn auch sich nur das Management sicher fühlt)