

Shell Scripting — Eine Einführung

Jörg Faschingbauer

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
- 6 Details, Details
 - Funktionen
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort



Overview

1 Einleitung

- Geschichte der Shell
- Hello World
- Error Handling, Debugging

2 Variablen

- Shell-Variablen
- Environment-Variablen

3 Argumente

4 Kontrollkonstrukte

- Verzweigung
- Syntaxerweiterung: []
- Logische Verknüpfungen
- while
- for
- case

5 Funktionen

• Funktionen

6 Details, Details

- Warum Details
- Arbeitsweise der Shell
- I/O Redirection
- Pipes
- IO-Redirection, Pipes: Übungen
- Die Pipe, überall

7 Subshells und Blöcke

- Subshells
- Blöcke

8 Libraries

9 Weitere Obsküritäten

- Parameter Expansion
- Here Document
- Spezielle Variablen

10 Schlusswort

Der Anfang

Am Anfang war nichts ...

- ... ausser PDP-7
- ... und ein paar coole Typen
- Brian Kernighan, Dennis Ritchie → C
- Ken Thompson, Dennis Ritchie → Erstes UNIX
- Ken Thompson → Erste Shell

Der Rest ist Geschichte!

Cooler Typen und ihr Hobby

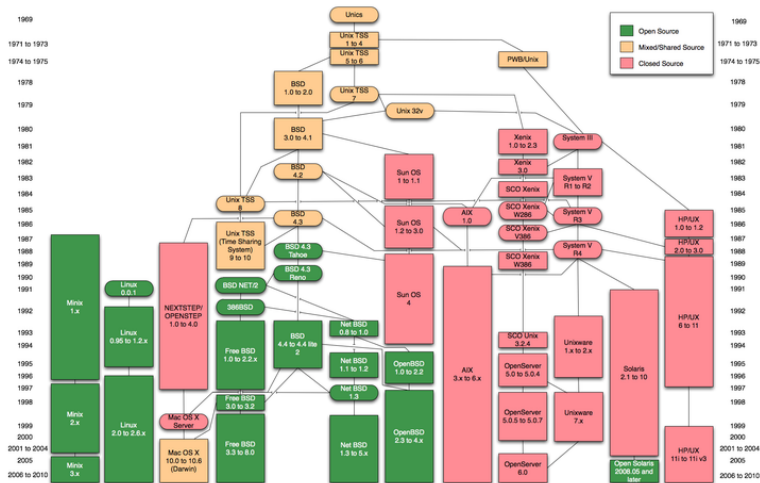


Ken Thompson, Dennis
Ritchie



PDP-7

Die Geschichte von UNIX



- “Shell”: zu deutsch “Schale”
- → damals war das Betriebssystem in der Commandline statt umgekehrt
- z.B. DOS (eigentlich nach UNIX erfunden)
- Revolutionär: Shell ist nur ein Programm wie alle anderen
- Erste Shell (Thompson-Shell) wurde mit UNIX zusammen ausgetragen
- Gegenseitige Beeinflussung → UNIX-Konzepte in Shell sichtbar

Bourne Shell

- Thompson-Shell war sehr einfach → “featurefrei”
- Hatte IO-Redirection und Pipes (fundamental in UNIX)
- ... aber keine Programmier-Konstrukte
- → Stephen R. Bourne: Bourne Shell (ca. 1977)
- → vollständige Programmiersprache
- ... im wesentlichen Gegenstand dieses Kurses

C Shell

- Bourne Shell zwar funktional, aber kein Commandline-Editing
- → Bill Joy: C Shell (`cs`_h, ca. 1980)
- Inkompatibel zur Bourne Shell
- Weniger gut zum Programmieren geeignet, aber besser zum Tippen
- → verdrängte die Bourne Shell in den kommenden Jahren
- Weiterentwicklung: TENEX C Shell (`tc`_{sh})

Bourne Again Shell (bash)

- GNU Projekt: “Software muss frei sein”
- Bourne Shell nur mit Lizenzierung erhältlich
- Clone namens “Bourne Again Shell”: `bash`
- Rückwärtskompatibel mit Bourne Shell
- Commandline Editing
- Arrays
- u.v.a.m.
- *“Die Shell” in Linux*

Weitere Shells

Eine Shell ist nur ein Programm wie alle anderen → viele andere Shells mit unterschiedlichem Scope

- Korn Shell (`ksh`)
- Z-Shell (`zsh`)
- Standalone Shell (`sash`)
- Almquist Shell (`ash`)
 - weitgehend kompatibel mit Bourne (Again) Shell
 - Teil der *Busybox* (Embedded Linux)



Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - **Hello World**
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Minimales Shellsript: “Hello World” (1)

Das File hello

```
#!/bin/sh
```

```
# Das ist ein Kommentar
```

```
echo Hello World
```

- `#!` ... “She-Bang”, “Hash-Bang”. Der *Interpreter* für das Script.
(Beliebig, je nach Sprache → `/usr/bin/python`, `/usr/bin/perl`)
- ... gefolgt von Shell-Befehlen (und Kommentaren)

Minimales Shellsript: “Hello World” (2)

- Shell-Scripts sind Programme → *ausführbar*
- Müssen nicht etwa auf `.sh` enden

```
$ chmod 755 hello  
$ ./hello  
Hello World
```

Alternative Ausführung

- Script hat keinen She-Bang (aber ausführbar) → `/bin/sh` ist *Default Interpreter*
- Script nicht ausführbar → expliziter Shell-Aufruf

Explizit mit der Shell

```
$ ls -l ./hello
-rw-r--r-- ... ./hello
$ bash hello
Hello World
```




Overview

1 Einleitung

- Geschichte der Shell
- Hello World
- **Error Handling, Debugging**

2 Variablen

- Shell-Variablen
- Environment-Variablen

3 Argumente

4 Kontrollkonstrukte

- Verzweigung
- Syntaxerweiterung: []
- Logische Verknüpfungen
- while
- for
- case

5 Funktionen

• Funktionen

6 Details, Details

- Warum Details
- Arbeitsweise der Shell
- I/O Redirection
- Pipes
- IO-Redirection, Pipes: Übungen
- Die Pipe, überall

7 Subshells und Blöcke

- Subshells
- Blöcke

8 Libraries

9 Weitere Obskuritäten

- Parameter Expansion
- Here Document
- Spezielle Variablen

10 Schlusswort

Shell Scripts und Errors (1)

Missverständliches Shell Script

```
#!/bin/sh  
rm -f /etc/passwd  
echo "/etc/passwd erfolgreich geloesch"
```

- Löscht /etc/passwd nicht (ausser als root)
- Macht einfach weiter
- *Exit-Status* ist der des letzten Commands → echo war ok

Shell Scripts und Errors (2)

Das will man (meistens) nicht!

Missverständliches Shell Script

```
#!/bin/sh
```

```
set -e
```

```
rm -f /etc/passwd
```

```
echo "/etc/passwd erfolgreich geloescht"
```

Shell Scripts und Errors (3)

`set -e` **bedeutet genau folgendes**

- Bricht das Shellsript ab, wenn ein Command fehlschlägt
- Der Exitstatus des Scripts ist der des fehlgeschlagenen Commands
- Bricht nur ab, wenn das Command *nicht* als *Bedingung* ausgeführt wird.

Bricht nicht ab

```
if rm -f /etc/passwd; then echo "ok"; fi
```

Debugging: set -x (1)

Es gibt keinen Shell-Debugger!

- “printf Debugging”
- set -x → jedes aufgerufene Command wird *auf Standard Error* ausgegeben

set -x in Aktion

```
#!/bin/sh
set -x
rm -f /etc/passwd
echo "/etc/passwd erfolgreich geloescht"
```

Debugging: set -x (2)

set -x in Aktion

```
+ rm -f /etc/passwd  
rm: cannot remove '/etc/passwd': Permission denied  
+ echo '/etc/passwd erfolgreich geloescht'  
/etc/passwd erfolgreich geloescht
```

- Sehr "laut" in grossen Scripts
- → nur temporär einschalten, mit set +x wieder ausschalten

Status- und Debuggingmessages (1)

Bitte um Disziplin! Debugoutput geht auf Standard Error!

Nummer	Macro lt. POSIX	stdio.h Äquivalent
0	Standard Input	stdin
1	Standard Output	stdout
2	Standard Error	stderr

Error Message, richtig gemacht

```
if ! rm /etc/passwd; then
    echo Jessas 1>&2
fi
```

Status- und Debuggingmessages (2)

... oder so ...

```
rm /etc/passwd || echo Jessas 1>&2
```

... oder so

```
message() {  
    echo $* 1>&2  
}  
rm -f /etc/passwd || message Jessas
```


Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
 - Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 6 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 7 Libraries
- 8 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 9 Schlusswort



Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
 - Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 6
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort



Variablen

Shell ist eine Programmiersprache → hat auch Variablen

Variablen zum Einstieg

```
$ TEXT=Hallo
```

```
$ echo $TEXT
```

```
Hallo
```

```
$ echo "Sag mal $TEXT"
```

```
Sag mal Hallo
```

```
$ echo 'Sag mal $TEXT'
```

```
Sag mal $TEXT
```

Variablen: genauer ...

- Links und rechts des Zuweisungsoperators '=' darf kein Space stehen
- Hat der Wert Spaces, muss er gequoted werden
- *Dereferenziert* wird mit '\$': `$VARIABLENNAME`
- Variablen werden in Strings expandiert, die mit Doublequotes umschlossen sind
- In Strings mit Singlequotes wird nicht expandiert
- Variablen sind *immer* vom Typ *String*



Variablen: Wissenswertes (1)

Ausgeben aller Variablen ...

set ohne Parameter

```
$ set
```

```
...
```

```
TEXT=Hallo
```

```
TMPDIR=/tmp
```

```
UID=1000
```

```
USER=jfasch
```

```
x=1
```

```
y=2
```

```
...
```

Variablen: Wissenswertes (2)

Substituieren von Variablen ohne Leerzeichen ...

```
$ TEXT=mitten  
$ echo dasist${TEXT}drin  
dasistmittendrin
```

Variablen: Wissenswertes (3)

Variablen können als *readonly* markiert werden ...

Readonly Variablen

```
$ x=1
$ readonly x
$ x=2
bash: x: readonly variable
```

Variablen: Wissenswertes (4)

declare: Typisierung durch Formatierung

```
$ declare -i x
$ x=irgendwas
$ echo $x
0
$ x=42
$ echo $x
42
$ declare -l x
$ x=UPPERCASE
$ echo $x
uppercase
```


Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Sichtbarkeit von Shell-Variablen

- Leben nur im Memory des Shell-Prozesses
- → Fremde Programme haben keinen Zugriff darauf

Environment-Variablen

- *Vererbte Prozess-Eigenschaft*
- Jeder Prozess erbt die Environment-Variablen seines *Parent*
- *Inhärentes Konzept von UNIX*
- Die Shell zeigt Environment-Variablen wie Shell-Variablen

Environment Variablen in der Shell

Durch `export` werden Shell-Variablen *ins Environment aufgenommen* und vererbt

```
$ x='ein wert'  
$ export x
```

Oder einfach

```
$ export x='ein wert'
```

Populäre Environmentvariablen

Windows: “Systemvariablen” (z.B. %PATH) → unklare Definition

UNIX: *Environmentvariablen*, die früh gesetzt werden → *Vererbung in Child-Prozesse* (z.B. in alle Programme des Desktop)

- PATH: Suchpfad für Programme. Default gesetzt in /etc/profile bei Login (i.a. unterschiedlich für User und root). Gerne erweitert in ~/.bashrc.
- EDITOR: Default-Editor für z.B. `svn commit`
- PAGER: seitenweises Blättern, als Backend von z.B. `man`
- HOME, USER, SHELL: bei Login gesetzt (→ /etc/passwd)
- TMPDIR: temporäre Dateien
- LD_LIBRARY_PATH: Suchpfad für Shared Libraries

Pfade

Achtung: Suchpfade (z.B. PATH, LD_LIBRARY_PATH) werden durch ':' getrennt!

```
$ PATH=/home/jfasch/scripts:$PATH
```

Achtung - Security-Risiko!

```
$ PATH=.:$PATH
```

Persistentes Setzen von Environmentvariablen

Login-Shell evaluiert folgende Files

- `/etc/profile`
- `$HOME/.bash_profile`
- `$HOME/.bash_login`
- `$HOME/.profile`

Interaktive Shell evaluiert

- `$HOME/.bashrc`

(→ Interaktive Login-Shell evaluiert alle)

Ausgeben aller Environmentvariablen

set gibt Shell- *und* Environmentvariablen aus → env nur für Environmentvariablen

```
$ env
...
MANPATH=/usr/share/man:/usr/share/postgresql-9.2/man/:...
SHELL=/bin/bash
TMPDIR=/tmp
USER=jfasch
PAGER=/usr/bin/less
HOME=/home/jfasch
...
```

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 **Argumente**
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Positionelle Parameter

```
$ ./hello eins zwei
```

→ *drei* Parameter

- \$0: Programmname selbst, incl. evtl. PATH Komponenten. Hier: `./hello`
- \$1: eins
- \$2: zwei
- \$#: *Index* des letzten Arguments. Hier: 2
- Mehr als Zehn: `${42}`

Spezielle Variablen

Spezielle Variablen zum Commandline-Handling

- \$*: alle Argumente (ohne \$0) als ein String
- \$@: alle Argumente (ohne \$0) als ein Array von Strings
- \$#: Anzahl der Argumente (ohne \$0)

Tricks für kurzes Commandline Parsing

Checken auf fehlende (eigentlich: *leere*) Parameter

```
paramcheck
```

```
#!/bin/sh
```

```
echo ${1:?Parameter 1 fehlt}
```

```
$ ./paramcheck
```

```
./paramcheck: line 2: 1: Parameter 1 fehlt
```

shift: Variabel lange Argumentlisten

`shift` vernichtet nächstes Argument und schiebt die folgenden um eins runter

- \$2 wird zu \$1
- \$3 wird zu \$2
- ...

```
while [ $# -gt 0 ]; do
    echo $1
    shift
done
```

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
 - Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 6 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 7 Libraries
- 8 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 9 Schlusswort

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 **Kontrollkonstrukte**
 - **Verzweigung**
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Verzweigungen und Bedingungen

Shell ist eine vollständige Programmiersprache → **Verzweigungen und Bedingungen**

- Bedingung: Exitstatus eines Prozesses (Commands)
- Verzweigungen mit `if`, `while`, ...
- `$?`: Exitstatus des letzten im Vordergrund ausgeführten Programms

Wahr und Falsch (1)

Exitstatus

- Zahl von 0 bis 255
- 0: ok \rightarrow *true*
- >0 : Fehler \rightarrow *false*
- Programme definieren individuelle Fehlercodes



Wahr und Falsch (2)

```
$ cat /etc/passwd
...
$ echo $?
0
$ rm -f /etc/passwd
rm: cannot remove '/etc/passwd': Permission denied
$ echo $?
1
```



if (1)

if verzweigt in Abhängigkeit des *Exitstatus der Bedingung*

```
if rm -f /etc/passwd
then
    echo Uff, gut gegangen
else
    echo Hoppla, fehlgeschlagen
fi
```



if (2)

Negierung der Bedingung durch “!”.

```
if ! rm -f /etc/passwd; then
    echo Wahrscheinlich schlechte Permissions
fi
```

Achtung: Space nach ! → ansonsten *History Expansion*



if (3)

Allgemeine Form ist *ausschliesslich*

```
if command; then
    true-command
else
    false-command
fi
if ! command; then
    false-command
else
    true-command
fi
```

if: Missverständnisse

Folgendes ist zwar korrekt und sieht aus wie aus einer “normalen” Programmiersprache ...

```
if (! rm -f /etc/passwd); then
    echo Hoppla, fehlgeschlagen
fi
```

... aber:

- *Subprozess*
- Innerhalb: Sequenz von Commands
- Exitstatus ist der des letzten Commands

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 **Kontrollkonstrukte**
 - Verzweigung
 - **Syntaxerweiterung: []**
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Kreativität kennt keine Grenzen

“Syntaxerweiterung”: Shell kennt keine “[]” Metacharacters

- “File Tests”
- Stringvergleiche (alphabetisch und numerisch)

```
if [ -f /etc/passwd -a $USER = root ]; then
    rm /etc/passwd
fi
if test -f /etc/passwd -a $USER = root; then
    rm /etc/passwd
fi
```



test (2)

-e entry	entry existiert
-f entry	entry ist ein File
-d entry	entry ist ein Directory
-r entry	entry ist lesbar
-w entry	entry ist schreibbar
-x entry	entry ist ausführbar
-a	UND-Verknüpfung
-o	ODER-Verknüpfung
A -lt B	A ist kleiner als B
!	Negation (Achtung: Spaces)

Mehr → `man test`



Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 **Kontrollkonstrukte**
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - **Logische Verknüpfungen**
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

&& und ||

Wie in “normalen” Programmiersprachen:

- $A \ \&\& \ B$
 - Wenn nicht A, dann ist der ganze Ausdruck nicht
 - Wenn A, dann ist der ganze Ausdruck das, was B ist
- $A \ || \ B$
 - Wenn A, dann ist der ganze Ausdruck A
 - Wenn nicht A, dann ist der ganze Ausdruck B
- \rightarrow “abgekürzte Berechnung”
- **&& zieht vor ||**
- Eingebaute Shell-Syntax, *keine Erweiterung*

Boolesche Ausdrücke in Aktion (1)

```
$ true && false && echo true || echo false  
false  
$ true && true && echo true || echo false  
true  
$ (true || false) && echo true || echo false  
true  
$ (false || true) && echo true || echo false  
true  
$ { false || true; } && echo true || echo false  
true
```

Boolesche Ausdrücke in Aktion (2)

```
if grep jfasch /etc/passwd && rm -f /etc/passwd; then  
    echo Kaputte Userdatenbank geloescht 1>&2  
fi
```

```
rm -f /etc/passwd && echo ok 1>&2 || echo fehler 1>&2
```

Boolesche Ausdrücke in Aktion (3)

```
[ $(stat -c%s /var/log/syslog) -gt 100000 ] && \  
  rm -f /var/log/syslog && \  
  /etc/init.d/syslog restart || \  
  echo Fehler bei Logrotieren 1>&2
```



Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 **Kontrollkonstrukte**
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - **while**
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort



while (1)

while Schleifen laufen, solange die Bedingung wahr ist ...

Endlosschleife

```
while true; do
    echo Murmeltier
done
```

(Erraten: `true` und `false` sind ganz normale Programme mit passendem Exit-Status)

while (2)

Abbruchbedingung gleich wie in if ...

```
# Warten, bis User jfasch existiert
while ! grep jfasch /etc/passwd 1>/dev/null 2>1; do
    echo Noch immer nicht da, tss ...
    sleep 1
done
```

```
while [ "X" != "U" ]; do
    echo Ich lass mir nichts vormachen!
done
```


Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 **Kontrollkonstrukte**
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - **for**
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obsküritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

for (1)

for Schleifen laufen über eine vorgegebene Liste → “Schleifenvariable” ...

User jfasch und bheide anlegen

```
for user in jfasch bheide; do
    useradd -m $user
done
```

for (2)

Oft kombiniert mit *Command Substitution* ...

Zeilenanzahl des Kernels

```
for file in $(find /usr/src/linux/ -name \*.h -o -name \*.c);  
do  
    cat $file  
done | wc -l
```

Vorsicht: Commandlines werden oft lang → Ressourcenengpass!

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 **Kontrollkonstrukte**
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - **case**
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obsküritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Fallunterscheidung: case

Unterscheidung von mehreren Fällen, basierend auf Strings und Patternmatches ...

```
case $1 in
    ja|Ja|yes|Yes)
        echo JA
        ;;
    nein|Nein|no|No)
        echo NEIN
        ;;
    *)
        echo VIELLEICHT
        ;;
esac
```

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Eine Funktion ist ...

Shell ist eine vollständige Programmiersprache → **Funktionen**

- rekursiv aufrufbar
- → Variablen sollten mit `local` “deklariert” sein
- Behandelt wie normale Commands → Pipe und Redirection wie gewöhnlich
- *kein* Subprozess: nur Gruppierung wie mit `{}`
- Parameter behandelt wie Script-Argumente (`$1 ...`)



Eine einfache Funktion

Simpelster Verwendungszweck: zusammenfassen von immer gleichen Sequenzen ...

Ausgeben von Messages auf Standard Error

```
message() {  
    echo $* 1>&2  
}  
rm -f /etc/passwd || message Jessas
```

Rekursion

Fibonacci-Zahlen

```
fibonacci() {  
    local sum  
  
    sum=$(( $1 + $2 ))  
    echo $sum  
    fibonacci $2 $sum  
}  
fibonacci 0 1 | less
```

(Pipe in less empfohlen, da sonst sehr schnell Overflow erreicht ist.)

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort



Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 **Details, Details**
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obsküritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Uff, waren das noch nicht genug Details?!

Wir hatten bisher so ziemlich alles, was eine Programmiersprache braucht — **warum müssen wir jetzt noch tiefer gehen?**

- Shell ist nicht hilfreich beim Debugging → “Draufhauen bis es geht” geht nur bis zu einem gewissen Grad
- Man kann sehr viel mehr machen, wenn die Macht mit einem ist
- Zusammenhänge zu verstehen ist nie schlecht
- ...

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 **Details, Details**
 - Warum Details
 - **Arbeitsweise der Shell**
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Wie interpretiert die Shell die Commandline?

Shell Quoting ist die Hölle → ein wenig Verständnis tut Not ...

Folgende Schritte, einer nach dem anderen:

- 1 Auftrennung der Zeile in "Wörter" → Metacharacters und deren Quoting
- 2 Auftrennung in "Compound Commands"
- 3 Verschiedene "Expansions"
- 4 Redirections der einzelnen Commands

Erster Schritt: Word Splitting, Quoting (1)

Eine Zeile wird nach sogenannten “Metacharacters” aufgespalten; sie markieren ein Wortende (ausser wenn *gequoted*):

Shell Metacharacters

| & ; () < > space tab

Erster Schritt: Word Splitting, Quoting (2)

Beispiel:

```
$ echo Hallo && echo Hello
```

ergibt die Worte

- 1 echo
- 2 Hallo
- 3 **&&** → Spezielles Wort: *Operator*
- 4 echo
- 5 Hello

Erster Schritt: Word Splitting, Quoting (3)

Compound Command

```
$ echo Hallo && echo Hello  
Hallo  
Hello
```

“Quoting” nimmt Zeichen spezielle Bedeutung:

&&, literal genommen

```
$ echo Hallo \  
Hallo && echo Hello
```

Erster Schritt: Word Splitting, Quoting (4)

Weitere Möglichkeiten ...

- `'&&'`
- `"&&"`

Beispiel: `echo $PATH`

- `echo \ $PATH`
- `echo '$'PATH`
- `echo '$P'ATH`
- `echo '$PATH'`

Erster Schritt: Word Splitting, Quoting (5)

Nun endlich die Quoting-Definition:

- **Backslash, '\'**
 - Nimmt dem nächsten Zeichen seine spezielle Bedeutung → “literal”
 - Ausser, das nächste Zeichen ist ein Newline, dann werden '\ ' und Newline ignoriert → “Line Continuation”
- **Single Quotes, ''**: Nehmen allen Zeichen ihre spezielle Bedeutung. Achtung: selbst Backslash-Escapen von ' hilft nix, da der Backslash auch seine Bedeutung verliert.
- **Double Quotes, ""**: Nehmen allen Zeichen ihre spezielle Bedeutung, ausser \$, \ und !

Zweiter Schritt: Brace Expansion

Geschwungene Klammern (“Braces”) werden “kreuzweise” ausmultipliziert
...

Brace Expansion, sinnvoll eingesetzt

```
$ touch SomeClass.hpp SomeClass.cpp  
# oder kürzer ...  
$ touch SomeClass.{hpp,cpp}
```

Brace Expansion, sinnfrei und rekursiv

```
$ echo a{b,c,d{x,y}}e  
abe ace adxe adye
```

Weitere Schritte (1)

- Tilde Expansion: z.B. `~jfasch` → `/home/jfasch`
- Command Substitution: `grep $(whoami) /etc/passwd`
- Rechnen: `echo "Wie viel ist $((1+1))?"`

Pathname Expansion (“Globbing”)

Shell Globs, Beispiele

```
$ echo *.tex
5010-Bash-Commandline.tex 5020-Bash-Variables.tex ...
$ echo 5[01]?0-*.tex
5010-Bash-Commandline.tex ... 5110-Paths.tex ...
$ echo *xxx
*xxx
```

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 **Details, Details**
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - **I/O Redirection**
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Standard I/O Streams

- Drei Standard I/O *Filedescriptoren*
- Alle drei sind an das Terminal gekoppelt

Bedeutung	Name	Descriptor-Nummer	C-Macro
Standard Input	<code>stdin</code>	0	<code>STDIN_FILENO</code>
Standard Output	<code>stdout</code>	1	<code>STDOUT_FILENO</code>
Standard Error	<code>stderr</code>	2	<code>STDERR_FILENO</code>

Religiös eingehaltene Tradition unter Unix:

- Debug/Error-Output geht nach *Standard Error* und *nicht* nach Standard Output. Standard Output ist für die Pipe da.
- Programme sind nur in Ausnahmefällen nicht für die Pipe gedacht.

I/O Redirection

Redirection mit Hilfe der Shell:

<code>command < file</code>	command bekommt file auf Standard Input
<code>command > file</code>	command schreibt Standard Output auf file
<code>command 2> file</code>	command schreibt Standard Error auf file

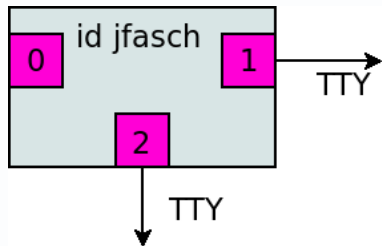
- '>' löscht den Inhalt des Files vorher, falls es existiert
- → '>>', um anzuhängen



Keine Redirection

Keine Redirection

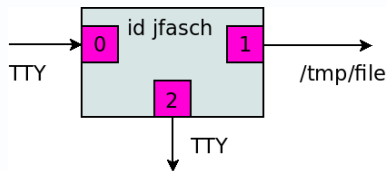
```
$ id jfasch  
uid=1000(jfasch) gid=1000(jfasch) groups=...
```



Output Redirection

Output Redirection

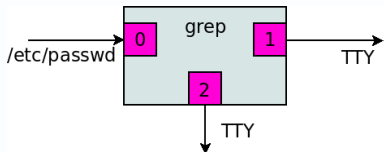
```
$ id jfasch > /tmp/file  
# oder ...  
$ id jfasch 1> /tmp/file
```



Input Redirection

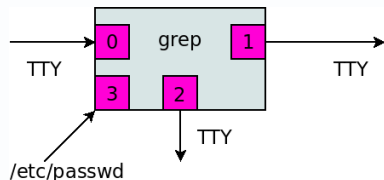
Input Redirection

```
$ grep jfasch < \  
/etc/passwd
```



grep ohne Redirection

```
$ grep jfasch /etc/passwd
```



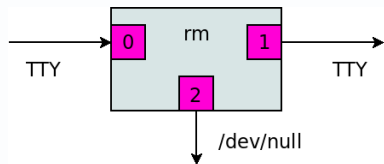


Error Redirection

Fehlermeldungen unterdrückt man so ...

Error Redirection

```
$ rm -f /etc/passwd 2> /dev/null
```

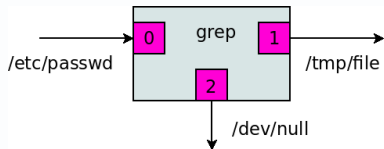




Alles Redirection

Alles Redirection

```
$ grep jfasch < /etc/passwd > /tmp/file 2> /dev/null
```



Jonglieren (1)



Programme, die auf stdout schreiben, sind gute Mitglieder einer Pipe ...

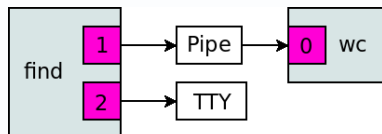
Zählen der Einträge in /etc

```
$ find /etc | wc -l
find: '/etc/cron.daily': Permission denied
find: '/etc/sudoers.d': Permission denied
find: '/etc/cron.weekly': Permission denied
...
1558
```


Jonglieren (2)

Aktionen der Shell:

- Alloziert Pipe (`→ man 2 pipe`)
- Dupliziert `stdout` von `find` auf den Input der Pipe
- Dupliziert `stdin` von `wc` auf den Output der Pipe (`→ man 2 dup`)



Jonglieren (3)



Problem: wie zählt man Fehlermeldungen?

→ Vertauschen von stdout und stderr

Zählen der Fehlermeldungen

```
$ find /etc 3>&1 1>&2 2>&3 | wc -l
```

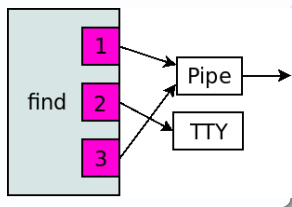
Häh?!

- Evaluierung von links nach rechts (3>&1 vor 1>&2 ...)
- A>&B heisst: "Mach, dass Filedeskriptor A auf das gleiche zeigt wie Filedeskriptor B!"

Jonglieren (4)

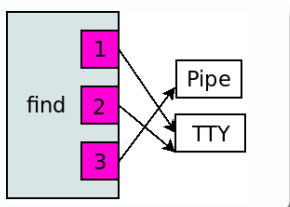
`3>&1`

Wegspeichern von
stdout nach 3



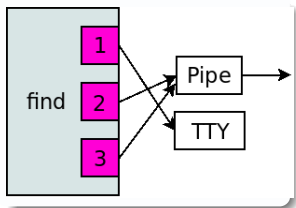
`1>&2`

stderr nach stdout
zeigen lassen



`2>&3`

stderr mit
Ex-stdout
überschreiben



- Optional: Schliessen von 3: `3>&-`

Overview

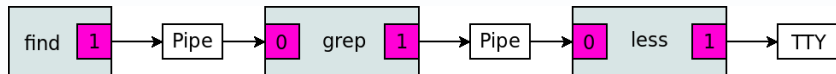
- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 **Details, Details**
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Pipes (1)

- Weiterer UNIX-Leitsatz: jedes Werkzeug soll eine Sache machen, und das gut
- Pipe kombiniert Werkzeuge

Alle Kernel-Files, die nicht compiliert werden

```
$ find /usr/src/linux/|grep -v \*.c|less
```





Pipes (2)

- *Keine* temporären Files involviert (unter Doze schon)
- Kommunikationsmechanismus
- Pipe = Buffer von beschränkter Größe
- Linker und rechter Prozess arbeiten *gleichzeitig* (→ Scheduling)
- Schreibender Prozess wird suspendiert, wenn Pipe voll
- Lesender Prozess wird suspendiert, wenn Pipe leer



Pipes: Beispiele (1)

Alle User im System, alphabetisch

```
$ cat /etc/passwd|cut -d : -f 1|sort
# effizienter:
$ cut -d : -f 1 < /etc/passwd|sort
```

..., mit Gruppen und IDs

```
$ cut -d : -f 1 < /etc/passwd | \
  sort | \
  while read user; do id $user; done
```



Pipes: Beispiele (2)

..., zwischengespeichert in /tmp/users.txt

```
$ cut -d : -f 1 < /etc/passwd | \  
    sort | \  
    tee /tmp/users.txt | \  
    while read user; do id $user; done
```

tee ... *T-Stück*, als Verbinder zwischen zwei Rohren (Pipes)



Named Pipes

- Rendezvous wie (unnamed) Pipe, nur im Filesystem
- Wird behandelt wie ein File, **aber**: Inhalt nicht persistent
- → man mkfifo, man 3 mkfifo, man 7 fifo

In einem Terminal ...

```
$ mkfifo /tmp/fifo  
$ echo Hallo > /tmp/fifo
```

In einem anderen Terminal ...

```
$ cat /tmp/fifo
```



Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 **Details, Details**
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

IO-Redirection, Pipes: Übungen (1)

- Kopieren Sie mit Hilfe von `cat` (ohne Argumente) `/etc/passwd` nach `/tmp`.
- Erstellen Sie mittels mehrerer Aufrufe von `echo` ein File, das Ihren Namen und Ihre Adresse enthält.
- Geben Sie eine sortierte Liste aller User in Ihrem System aus (`/etc/passwd` enthält alle User samt deren Einzelheiten, durch ':' getrennt).
- Leiten Sie `stdout` *und* `stderr` des Commands `find /etc` nach `/tmp/output` um.
- Warum ist das (nichtleere) File `/tmp/output` nach dem Command `cat < /tmp/output > /tmp/output` leer?
- Erklären Sie den Effekt des Commands (`/tmp/output` ist wiederum nicht leer) `cat < /tmp/output >> /tmp/output!`

IO-Redirection, Pipes: Übungen (2)

- Wieviele Directories enthält Ihr Homedirectory? (Hinweis: kombinieren Sie `find` und `wc` mit einer Pipe)
- Statten Sie das Command `find /etc | wc` mit geeigneten Umleitungen aus, sodass die Anzahl der Fehler gezählt wird und `stdout` von `find` nach `/dev/null` geht.
- Schicken Sie unter Zuhilfenahme von `echo`, `cat` und `mkfifo` das Wort "Hallo" im Kreis herum.



Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 **Details, Details**
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Die Shell, Pipe, und Filedeskriptoren

Die Shell kann sehr gut mit Pipes, Redirections und Filedeskriptoren

- *Es gibt meistens einen besseren Weg, als Temporärfiles zu schreiben!*
- Redirections und Pipes überall anwendbar, nicht nur bei regulären Commands
 - Schleifen
 - Funktionen
 - Blöcke
 - ...

Zum Beispiel (1)

```
get_syslog() {
    ssh $machine 'cat /var/log/syslog'
}

MACHINES="192.168.1.2 192.168.1.20 192.168.1.23"
for machine in $MACHINES; do
    get_syslog $machine > \
        ~/logs/syslog.$machine.$(date %Y-%m-%d-%H:%M:%S)
done
```

Zum Beispiel (2)

Funktion als Pipe-Input

```
PATTERN='funky-driver'  
get_syslog 192.168.1.2 | grep $PATTERN > \  
~/logs/funky-driver.192.168.1.2.log
```

Pipe zwischen Funktionen

```
PATTERN='funky-driver'  
get_syslog 192.168.1.2 | funky_filter > \  
~/logs/funky-driver.192.168.1.2.log
```


Zum Beispiel (3)

```
hiccup=false; message=
get_syslog 192.168.1.2 | while read line; do
    if echo $line | grep 'funky-driver'; then
        hiccup=true; message=$message+$line
    else
        if [ $hiccup = true ]; then
            echo $message | \
                mail -s 'Another hiccup seen!' \
                    developer@company.com
            hiccup=false; message=
        fi
    fi
done
```

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort



Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Subshell: weitermachen in einem *eigenen Prozess*



Problem: man möchte Shell-Code ausführen, sich dadurch aber nicht den Scope verschmutzen

Lösung: Subshells

Wie gross wärs?

```
$_SRCDIR=$1  
(  
    cd $_SRCDIR;  
    tar -jcf - .  
) | wc -c
```

Subshell: wie geht das?

Folgende Tatsachen:

- Der Code innerhalb der Klammern wird in einem eigenen Prozess ausgeführt
- → alle Variablen des umschließenden Scopes sind sichtbar
- → keine Änderung, die innerhalb gemacht wird, ist draussen sichtbar
 - Änderung des CWD
 - Änderung an Variablen
 - ...
- Exitstatus ist der des zuletzt ausgeführten Commands
- Redirection- und Pipe-Operatoren gelten wie bei einzelnen Commands

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - **Blöcke**
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Blöcke: Gruppieren von Commands



Problem: man möchte Redirection- und Pipe-Operatoren auf eine Gruppe von Commands anwenden

Lösung: Blöcke — geschweifte Klammern

- Änderungen innerhalb der Klammern ausserhalb sichtbar
- Redirection- und Pipe-Operatoren gelten für jedes Command innerhalb der Klammern
- Alle Schleifen und `if` Statements sind von sich aus Blöcke

Blöcke: Beispiel

```
workdir=$(pwd)
echo Variable workdir vorher ist $workdir
echo CWD vorher ist $(pwd)
{
    cd /
    workdir=$(pwd)
    ls -l
} | wc -l
echo Variable workdir nachher ist $workdir
echo CWD nachher ist $(pwd)
```


Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 **Libraries**
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Shell-Code “inkludieren”

Problem: Verwenden von gemeinsamem Code in *verschiedenen* Scripts

- Setzen von Variablen und “Konstanten”
- Definieren von gemeinsam verwendeten Funktionen

Lösung: inkludieren mit “.”

```
common.shlib
```

```
message() {  
    echo $* 1>&2  
}
```

```
einscript
```

```
#!/bin/sh
```

```
. ./common.shlib  
message Hurra
```

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
 - Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 6
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 **Weitere Obsküritäten**
 - **Parameter Expansion**
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Stringmanipulation leicht gemacht (1)

Der Zauberbegriff “**Parameter Expansion**” vereint folgende nicht endenwollende Liste von praktischen Obsküritäten. Entnommen direkt aus `info bash`, bitte vor dem geistigen Auge `PARAMETER` durch `VARIABLE` ersetzen.

- `${PARAMETER:OFFSET}`: Teilstring von `$PARAMETER` ab `OFFSET`
- `${PARAMETER:OFFSET:LENGTH}`: Teilstring ab `OFFSET` mit Länge `LENGTH`
- `${PARAMETER#WORD}`: das kürzeste Stück vom Anfang weg, das dem Pattern `WORD` entspricht, wird weggeschnitten.
- `${PARAMETER##WORD}`: das längste Stück vom Anfang weg ...

Stringmanipulation leicht gemacht (2)

- `${PARAMETER%WORD}`: das kürzeste Stück vom Ende weg ...
- `${PARAMETER%%WORD}`: das längste Stück vom Ende weg ...
- `${PARAMETER:-WORD}`: wenn `$PARAMETER` leer, dann ist der Ausdruck `WORD`
- `${PARAMETER:=WORD}`: wie "-", nur wird gleichzeitig `WORD` an `PARAMETER` zugewiesen

Falls noch nicht genug: bitte weiterlesen in der Bash-Dokumentation

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obskuritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Inline Dokumente — “Here Documents”

Problem: man will direkt im Shellsript längeren Multiline-Text per Standard-Input an ein Command übergeben

```
wc -l <<EOF
Das ist eine Zeile
Das ist noch eine Zeile
EOF
```



Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
 - Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 6
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 **Weitere Obsküritäten**
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - **Spezielle Variablen**
- 10 Schlusswort

Spezielle Variablen

Die Shell setzt eine Vielzahl interner Variablen, hier eine Auswahl

- \$\$: PID der ausführenden Shell
- \$?: Exitstatus des letzten im Vordergrund ausgeführten Commands
- \$!: PID des letzten im Hintergrund gestarteten Prozesses

Nachzulesen in `info bash`, "Special Parameters"

Overview

- 1 Einleitung
 - Geschichte der Shell
 - Hello World
 - Error Handling, Debugging
- 2 Variablen
 - Shell-Variablen
 - Environment-Variablen
- 3 Argumente
- 4 Kontrollkonstrukte
 - Verzweigung
 - Syntaxerweiterung: []
 - Logische Verknüpfungen
 - while
 - for
 - case
- 5 Funktionen
 - Funktionen
- 6 Details, Details
 - Warum Details
 - Arbeitsweise der Shell
 - I/O Redirection
 - Pipes
 - IO-Redirection, Pipes: Übungen
 - Die Pipe, überall
- 7 Subshells und Blöcke
 - Subshells
 - Blöcke
- 8 Libraries
- 9 Weitere Obsküritäten
 - Parameter Expansion
 - Here Document
 - Spezielle Variablen
- 10 Schlusswort

Danke für euer Verständnis!

Falls es noch nicht reicht: hier Links zum weiterlesen

- <http://tldp.org/LDP/abs/html/>
- <http://tldp.org/HOWTO/Bash-Prog-Intro-HOWTO.html>